

УТВЕРЖДАЮ
Начальник управления
молодежной политики
Брянской области

М.В. Гудов
2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о слете «Тропой героев» для команд военно-патриотических клубов
Брянской области**

2025 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Слета «Тропой героев» для команд военно-патриотических клубов Брянской области (далее – Слет).

1.2. Слет является наиболее массовой формой военно – патриотического воспитания допризывной молодежи, представляет собой комплекс соревновательных мероприятий по основам военных знаний и физической культуре.

2. Цели слета

2.1. Слет проводится с целью военно – патриотического воспитания молодежи Брянской области.

2.2. Основными задачами Слета являются:

- сохранение и развитие традиций патриотического воспитания обучающихся;
- закрепление у обучающихся практических навыков по основам военной подготовки и действий в экстремальных ситуациях;
- воспитание чувства патриотизма и коллективной ответственности;
- привлечение обучающихся к занятиям военно – прикладными видами спорта;
- формирование мотивационных условий для службы в Вооруженных Силах Российской Федерации.

3. Участники Слета

3.1. Участниками Слета являются представители военно-патриотических клубов и общественного движения «Юнармия», а также военно-патриотические объединения и клубы Брянской области (в количестве 5 участников и 1 руководителя).

Возраст участников от 15 до 18 лет (включительно). Каждый участник команды должен иметь медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях. Команда не допускается к игре в случае отсутствия медицинского допуска хотя бы у одного участника команды.

Команду сопровождает руководитель клуба или лицо, имеющее непосредственное отношение к клубу (заместитель руководителя, тренер).

3.2. При выбывании одного из участников команды по причине травмы, полученной на Слете и зафиксированной судейской коллегией, допускается замена участника.

3.3. Участник Слета обязан:

- соблюдать дисциплину, общепринятые правила и нормы поведения, быть корректным и вежливым по отношению к другим участникам Слета, судейской коллегии, зрителям и другим окружающим;
- беспрекословно выполнять требования;
- вести честную состязательную борьбу.

3.4. Участнику Слета запрещается:

- покидать место проведения Слета до его официального закрытия;
- мешать своими действиями проведению Слета;

– отказываться от дальнейшего участия в Слете, за исключением внезапного недомогания.

3.5. За нарушение установленных правил, грубость, недисциплинированность, сквернословие решением судейской коллегии участник снимается с дальнейшего участия в Слете.

3.6. Участник имеет право обращаться к судьям только через руководителя своей команды.

3.7. Руководитель команды несет персональную ответственность за жизнь и здоровье обучающихся – участников Слета, за их поведение и транспортную доставку к месту проведения Слета и обратно.

Руководитель команды обязан:

- знать и соблюдать Положение о проведении Слета;
- обеспечить участие команды во всех этапах соревнований, обеспечить своевременную явку участников на открытие и закрытие Слета;
- участвовать в жеребьевке.

3.8. Отсутствие руководителя команды на жеребьевке не может служить основанием для подачи протеста.

3.9. Руководителю команды запрещается вмешиваться в работу судейской коллегии и других официальных лиц.

3.10. Руководитель команды обеспечивает компенсацию за утраченное и поломанное имущество, исключая форс – мажорные обстоятельства.

3.11. Руководитель команды имеет право получать информацию о Слете, заявлять протесты по результатам судейства.

4. Сроки и место проведения

4.1. Проведение Слета планируется в третью декаду сентября 2025 года (21-30 числа месяца на базе детского лагеря отдыха «Новокемп», Брянская область, Суражский район, д. Красный Завод.

GPS координаты: 53.003945, 32.428486

5. Организаторы Слета

5.1. Организатором Слета является управление молодежной политики Брянской области.

6. Документы и экипировка команды

6.1. В день приезда в лагерь командами подаются:

- 1) ксерокопия паспортов участников;
- 2) страховой медицинский полис, либо ксерокопию;
- 3) оригинал заявки по форме согласно приложению №1 к настоящему Положению + электронный вариант до 15.09.2025;
- 4) справка о проведении инструктажа по технике безопасности по форме согласно (приложению № 2) к настоящему Положению;
- 5) ведомость инструктажа по форме на каждый день отдельный лист (Приложение 3);
- 6) договор (полис) страхования жизни и здоровья участников от несчастных

случаев на период проведения соревнований;

7) форма одежды участников команды должна быть единого образца (камуфляж), обязательно наличие головных уборов (пилотки, береты, фуражки), а также должна соответствовать условиям проводимых конкурсов.

Направляющая сторона предусматривает расходы на участие команды в Слете в части оплаты страхового полиса и проезда участников команды до места проведения и обратно.

7. Условия участия в Слете

7.1. Для участия в Слете командам необходимо:

- предоставить обязательно до 15 сентября 2025 года включительно заявку по электронной почте patriot243@mail.ru и дождаться подтверждения на допуск команды для участия;

- в день прибытия предоставить официальные заявки.

Максимально допустимое количество участников Слета – 15 команд. Заявки команд, поступившие свыше установленной нормы, для участия допускаться не будут.

8. Программа Слета

1-ый день

С 12:00 до 14:00 - заезд и размещение участников игры;

14:00 – 14:30 – обед;

14:30 – 15:00 – торжественное открытие Слета;

15:00 – 15:30 - совещание руководителей;

15:00 – 19:00 – обучающие занятия «Зеленые аудитории» - огневая, тактико-специальная подготовки и военно-тактическая медицина;

19:00 – 20:00 – ужин;

20:00 – 22:00 - культурная программа;

22:00 – совещание руководителей;

23:00 – отбой.

2-ой день

8:30 – подъем;

8:45 – утренняя зарядка;

9:15 – завтрак;

10:00 – 13:30 – соревнования по номинациям:

✓ разборка-сборка АК из положения «лежа» (1 человек)

✓ снаряжение магазина АК патронами из положения «лежа» (1 человек)

✓ стрелковый поединок (1 человек) - (Две команды, согласно жеребьевке,

стартуют одновременно с исходного рубежа, по команде судьи, в десяти шагах от огневого рубежа. На огневом рубеже команды заряжают оружие (пневматическая винтовка с открытым прицелом) и из положения «сидя с колена» (3 «патрона») перекрестным огнём поражают падающие грудные мишени соперника с расстояния не менее 10м.) - см Приложение 4.

- ✓ *военно-медицинская подготовка (5 человек) см Приложение 4.*
- ✓ *передача радиogramм (3 человека) - см Приложение 4.*

Очередность соревнований	1 участник	1 участник	1 участник	1 участник	1 участник
1 (вся команда)	<i>Соревнования по военно-медицинской подготовке (5 человек)</i>				
2 (у каждого участника свой вид соревнований)	<i>Передача радиogramм (3 человека)</i>		<i>Снаряжение магазина (1 человек)</i>	<i>Разборка-сборка АК (1 человек)</i>	
3 (один любой участник)	<i>Стрелковый поединок (1 человек, 4 – активные болельщики)</i>				

13:30 – 14:00 – обед;
 15:00 – 19:00 - подготовка к тактической игре на местности;
 19:00 – 20:00 – ужин;
 20:00 – 22:00 - культурная программа;
 21:00 – 21:30 – совещание руководителей;
 23:00 – отбой.

3-й день

8:00 – подъем;
 8:15 – утренняя зарядка;
 9:00 – завтрак;
 9:30 – 10:00 – совещание руководителей;
 10:00 -10:30 – построение команд, инструктаж к военно-тактической игре «Тропой героев»;
 10:30 – 11:00 – подготовка команд к прохождению этапов игры;
 11:00 – 15:00 – тактическая игра на местности «Тропой героев» (см. Приложение 5);
 15:00 – 15:30 – обед;
 16:00 – подведение итогов; торжественное закрытие;
 17:00 – отъезд.

9. Судейская коллегия

9.1. К компетенции судейской коллегии относится:

- ведение сводного протокола;
- определение победителей и призеров;
- начисление штрафных баллов,
- присуждение технического поражения за явку команды на этап в неполном составе, нарушение или невыполнение условий Слета, несоблюдение правил и техники безопасности.

10. Подведение итогов и награждение

10.1. Победитель и призеры определяются в каждой номинации и в тактической игре. С первого по третье места награждаются дипломами, кубками, медалями и

ценными призами в личных и командных зачетах.

10.2. Оргкомитет, в зависимости от поступивших заявок, рассмотрит вопрос об определении победителя в военно-тактической игре на местности «Тропой героев» в соответствии с возрастом участников.

В случае смешанного состава команды по возрасту, группа будет определяться по наибольшему количеству участников из соответствующей группы. Решение будет принято на совещании руководителей.

11. Контактная информация

1. Ветчинов Владимир Владимирович – начальник отдела реализации молодежных проектов и программ молодежной политики управления молодежной политики Брянской области, 8 (903) 644-18-47.

2. Координатор по работе с участниками – Питько Инна Сергеевна, преподаватель педагогики, спецдисциплин ГАПОУ «Новозыбковский профессионально-педагогический колледж», 8 (953) 293-83-03.

**Заявка-подтверждение на участие
в слете «Тропой героев» для команд военно-патриотических клубов
от _____
(наименование организации)**

№ п.п.	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Образовательное учреждение, класс (группа)	Примечание (участие в номинациях)
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Всего допущено к соревнованиям «___» человек (подпись и печать врача).

Руководитель команды: **(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные, контактный телефон).**

Контактная информация направляющей организации (наименование организации, телефон, факс, адрес электронной почты).

Согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

Руководитель организации

И. О. Фамилия

МП

Дата заполнения «___» _____ 2025 г.

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды _____
(название команды)

направленные для участия в слете «Тропой героев» для команд военно-патриотических клубов Брянской области ознакомлены с:

правилами поведения во время Слета;

мерами безопасности во время движения в транспорте и пешим порядком к месту проведения Слета;

мерами безопасности во время Слета, противопожарной безопасностью.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж

Инструктаж проведен _____
(ФИО полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____, тренер команды _____ приказом
(ФИО полностью) (ФИО полностью)

№ _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения слета команд юнармейского движения с тактической игрой на местности «Тропой героев», за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Директор образовательной организации _____
(ФИО, подпись)

Дата

Печать

Соревнование связистов (передача радиogramм на УКВ радиостанциях - 15 цифровых групп на время) - 3 человека.

Передача цифровых радиogramм на время от 1 участника ко 2 участнику, от 2-го к 3-ему и от 3-его к 1-ому. За каждую пропущенную или неправильно принятую цифру начисляется 5 сек. дополнительного времени

Радиogramма №1

14725	25808	36909	01478	85201
45687	78952	41328	78950	87254
02179	78450	78520	97856	82642

Радиogramма №2

45684	78955	97845	54678	97854
29528	32150	89754	97851	78125
13256	49815	03251	78954	97856

Радиogramма №3

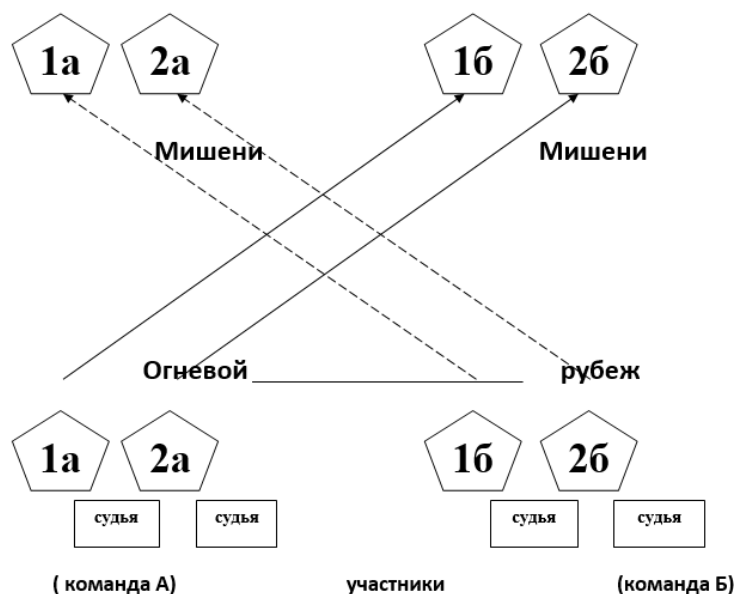
13297	79841	32321	65478	78946
54697	02020	54321	12345	12354
97461	01010	65812	85851	78954

Пример радиосвязи: «второй я первый примите радиogramму» Ответ: «первый я второй к приему готов» (первый начинает передавать радиogramму) Каждая группа цифр передается следующим образом: сначала передаются двузначные числа потом трехзначное, к примеру группа 14725 в эфир передается четырнадцать семьсот двадцать пять, пауза, затем вторая группа (25808)- двадцать пять восемьсот восемь и т.д. Главное чтобы участники имели хорошую дикцию, разборчивый подчёрк и слуховую память. Непринятые цифры или группы по запросу принимающей станции передающая должна повторить. Исправленная группа должна быть вынесена ниже радиogramмы и подтверждена росписью участника. Например: Группа №7 читать-32150, (роспись участника).

Стрелковый поединок (2х2) – 2 человека.

Две команды, согласно жеребьёвке, стартуют одновременно с исходного рубежа, по команде судьи, в десяти шагах от огневого рубежа. На огневом рубеже команды заряжают оружие и из положения «сидя с колена» (3 «патрона») перекрёстным огнём поражают падающие грудные мишени соперника с расстояния не менее 10м.

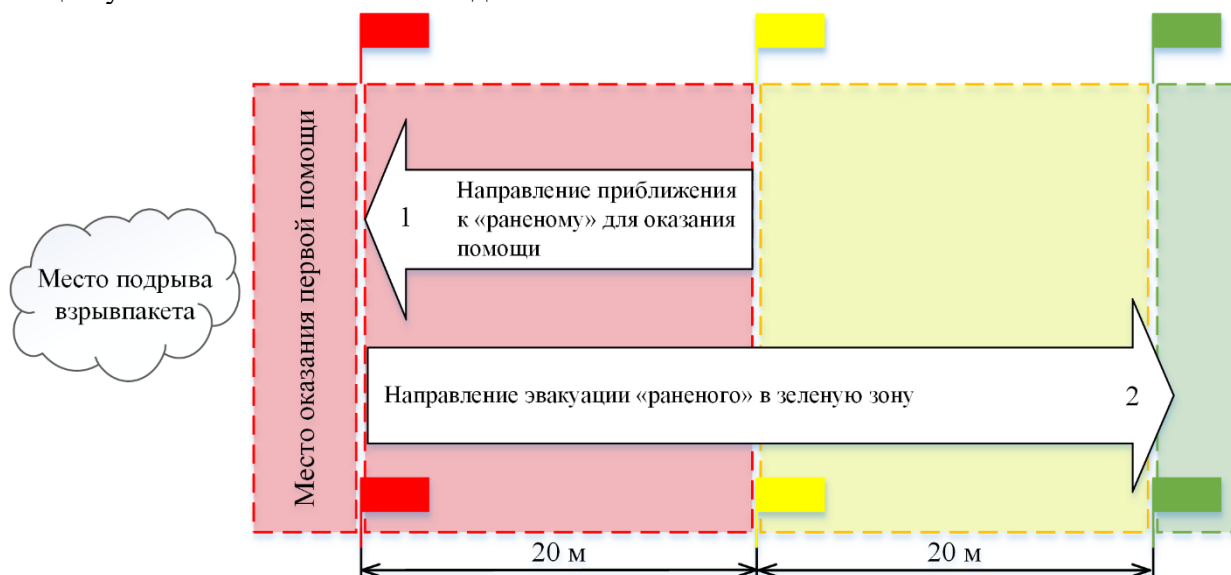
**Схема
перекрёстного «огня» в стрелковом поединке**



Соревнования по тактической медицине

Снаряжение на каждого участника – шлем кевларовый, бронежилет, автомат Калашникова; на команду – ручная дымовая граната РДГ или ее аналог, взрывпакет, резиновый кровоостанавливающий жгут Эсмарха, турникет «Медплант» или его аналог, лента красного цвета (для имитации артериального кровотечения).

Конкурс проводится на оборудованной флажками красного, желтого и зеленого цветов дистанции учебно-тактического поля длиной 40 м.



1. Два участника должны, скрытно преодолев красную зону и приблизившись к «раненому» товарищу, оказать ему первую помощь и эвакуировать в желтую зону.

2. Участники прибывает к месту проведения конкурса. **Судья определяет участников:**
- 2 человека – группа прикрытия и выноса на носилках раненого из «желтой» в «зеленую» зону;

- 2 человека – группа оказания помощи раненому в «красной» зоне, эвакуация из «красной» в «желтую» зону и выноса на носилках раненого из «желтой» в «зеленую» зону.

1 человек - «раненый» (далее – имитант). Имитант размещает в одном из накладных карманов резиновый кровоостанавливающий жгут.

3. Группа строится в одну шеренгу на границе рубежей красной и желтой зоны, оружие в положении «на ремень», к автомату пристегнут один магазин. Одному из номеров выдается ручная дымовая граната.

Имитант ложится на спину на месте оказания первой помощи перпендикулярно к направлению эвакуации и, положив оружие рядом с собой, изображает раненого и потерявшего сознание военнослужащего. Имитанту до окончания конкурса *запрещается* «приходить в сознание» и оказывать любую помощь товарищам.

4. Помощник жюри по виду конкурсного состязания на безопасном от места оказания первой помощи расстоянии взрывает взрывпакет (после взрыва допускается дублирование начала конкурса командой «ОГНЕВОЙ КОНТАКТ!» одним из членов жюри).

Группа, услышав взрыв, занимает изготовку для стрельбы лежа в направлении взрыва, снимает оружие с предохранителя и оценивает обстановку. 2 участника выдвигается к имитанту попластунски для оказания первой помощи и его последующей эвакуации из красной зоны.

Первый номер группы занимает изготовку к бою из положения лежа правее-левее раненого, бросает ручную дымовую гранату для прикрытия эвакуации дымом и ведет разведку целей наблюдением. О своей готовности первый номер оповещает товарища голосом «ПРИКРЫВАЮ!».

Второй номер группы переводит оружие имитанта в безопасное состояние (обезоруживает имитанта, убеждается в постановке оружия на предохранитель) уточняет локализацию полученных ранений и характер кровотечения, применяет внешнее давление на рану с артериальным кровотечением, на поврежденной конечности выше раны на 5-7 см на одежду (ткань) накладывает жгут Командой «ГОТОВ!» второй номер оповещает первый номер о готовности приступить к эвакуации.

Группа, ухватившись правой (левой) рукой за бронежилет (экипировку) имитанта, ползком с минимальным возвышением над местностью приступает к эвакуации «раненого» из красной зоны в желтую зону. Разрешается любое удержание оружия, при этом оружие «раненого» несет на себе один из группы. При эвакуации «раненого» из-под огня противника необходимо передвигаться с максимально возможной скоростью.

После преодоления рубежа желтых флажков участники передают имитанта группе эвакуации, а сами прикрывают группу.

2 участника проверяют наложение жгута, указывают время, укладывают на носилки и в полный рост все вчетвером на максимальной скорости доставляют раненого на рубеж зеленых флажков.

После преодоления рубежа зеленых флажков имитанту придают устойчивое боковое положение. И доклад - «ЗАДАНИЕ ВЫПОЛНЕНО».

5. Выполнение конкурсного задания оценивается членами жюри, которые ведут хронометраж времени, сопровождают все передвижения участников, наблюдают за правильностью их действий и фиксируют допущенные ошибки.

6. Отсчет времени выполнения конкурсного задания начинается от момента подрыва взрывпакета и завершается докладом «ЗАДАНИЕ ВЫПОЛНЕНО».

Порядок оценки и доведения результатов конкурсного состязания

1. Место команды в состязании определяется по общему времени выполнения задач конкурса. Преимущество получает команда с наименьшим общим временем. Общее время определяется как сумма времени, затраченного командой на выполнение конкурсного задания, и начисленного времени за полученные командой штрафные баллы. Один штрафной балл составляет 10 сек. При одинаковом общем времени выполнения задач конкурса преимущество отдается команде, получившей меньшее количество штрафных баллов.

Штрафной балл начисляется за следующие ошибки (недостатки):

– несоблюдение участником требований по прикрытию оказывающего первую помощь «раненому» (не установлена дымовая завеса, оружие не снято с предохранителя, не ведется разведка целей наблюдением);

– не выполнена прямая компрессия раны (прямое давление на рану с артериальным

кровотечением до начала наложения жгута/турникета);

– нарушение маскировки (штраф начисляется отдельно по каждому из элементов) – при приближении к «раненому»; оказании первой медицинской помощи «раненому»; эвакуации «раненого» из красной зоны (поднимаются на локти или колени);

– один или несколько участников в ходе эвакуации исправляют ошибки наложения жгута (турникета);

– оружие «раненого» оставлено на имитанте;

– неправильное наложение жгута/турникета (жгут/турникет наложен ниже раны);

– имитант в зеленой зоне (на финише) оставлен лежать на спине;

– за каждое оказание помощи имитантом своим товарищам;

– «раненый» не разоружен в красной зоне или не проведена проверка постановки его оружия на предохранитель;

– оставлено или утеряно оружие одного из участников.

ПРОГРАММА СЛЕТА:

Команды выходят на маршрут согласно жеребьевке. Команды до начала игры знакомятся с маршрутом и этапами игры по нижеуказанной программе.

В программу военно-спортивной игры «Тропюю героев» включены следующие этапы:

– **Подготовка оружия и снаряжения к боевым действиям.** Команда выстраивается на рубеже в одношереножном строю. Командир группы докладывает судье на этапе о готовности к игре. После поступления от него команды: «Оружия и снаряжения получить», группа приступает к подготовке оружия, снаряжения и боевого комплекта.

– **Получение БК и снаряжение магазина патронами.** Команда получает 15 холостых патронов, снаряжает магазины и двигается дальше.

– **Обнаружение и разминирование участка дороги по маршруту движения** (найти 1 противотанковую мину). Сапер начинает поиск противотанковой мины в отведенном участке. Обнаруженную мину, сапер аккуратно откапывает, выкручивает взрыватель, зацепляет мину «кошкой», отходит на безопасное расстояние и веревкой вытаскивает мину. Группа продолжает движение дальше.

– **Метание гранаты в цель** (2 ручных гранаты по окопу противника, на расстояние 10-15 метров). Используя складки местности, участники игры подходят к цели — «окоп противника» на бросок гранаты. Бросают гранату. Засчитывается прямое попадание в цель. При непопадании – штраф 5 сек.

– **Прохождение под обстрелом условного противника.** При начале обстрела группа, находящиеся в непосредственном соприкосновении с «противником», под дымовой завесой умело и грамотно уходит из-под обстрела.

– **Прохождение инженерных заграждений.** При обнаружении объекта, команда скрытно приближается к противнику «по-пластунски», преодолевая малозаметное инженерное препятствие. Двигается по маршруту дальше.

– **Прохождение противопехотного минного поля.** При подходе к объекту группа проходит через противопехотное минное поле (мины на растяжках), расстояние 20 метров. При подрыве одного из участников группы, 4 участника команды продолжает выполнение задачи по «уничтожению противника». Раненый в «красной зоне» оказывает себе самопомощь (по согласованию с руководителями).

– **Уничтожение объекта.** Продолжая движение по маршруту на одном из участков местности расстоянием 50 - 75 м по фронту, сапер-подрывник «минирует объект» и группа попадает под «обстрел противника», развернувшись в цепь и прикрывая друг друга огнем из своих автоматов холостыми патронами, группа выходит из-под «обстрела» («спортивное» прохождение этапа – штраф 60 сек). На

объекте срабатывает заранее заложенный имитационный заряд. Команда двигается



дальше.

– Команда выносит «подорвавшегося». Оказывает ему необходимую помощь (повязка «уздечка», жгут на нижнюю конечность). После чего группа продолжает движение к следующему этапу и до финиша с переноской раненого на тактических носилках.

– **Финиширование** (возвращение на «базу»).

Время останавливается после пересечения финишной прямой последнего участника. На финише у команды проверяется состояние имущества, снаряжения и вооружения.

Внимание: за потерю элементов снаряжения и имущества – штраф 5 минут, а за утерю элементов боевого оружия – команда снимается с соревнований.

За нарушение мер безопасности и небрежное отношение с оружием при прохождении этапов игры, обговоренные на заседании руководителей – штраф от 1 до 5 минут (на усмотрении судьи на этапе).

Организаторы игры вправе изменять, дополнять порядок и условия прохождения этапов при возникновении непредвиденных ситуаций.